

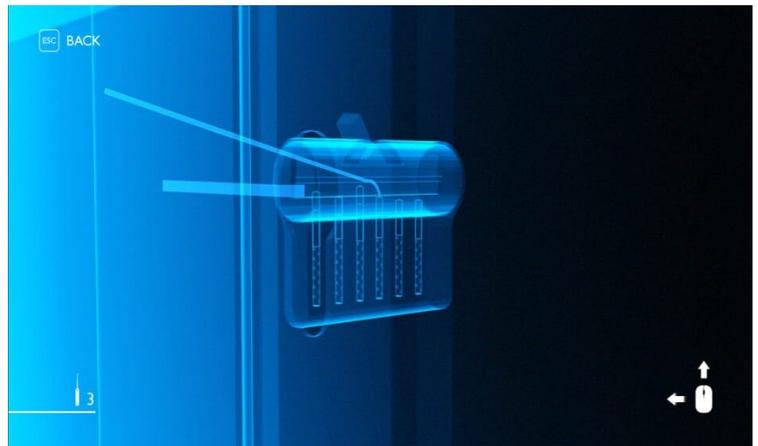
Thief Simulator

Entwickler: Noble Muffins, PlayWay S.A, Console Labs S.A

Plattformen: **Nintendo Switch, Android, PlayStation 4, PlayStation 4, Microsoft Windows, macOS, Xbox One,**

Genre: **Simulation, Krimi, Einzelspieler**

Altersfreigabe: **12**



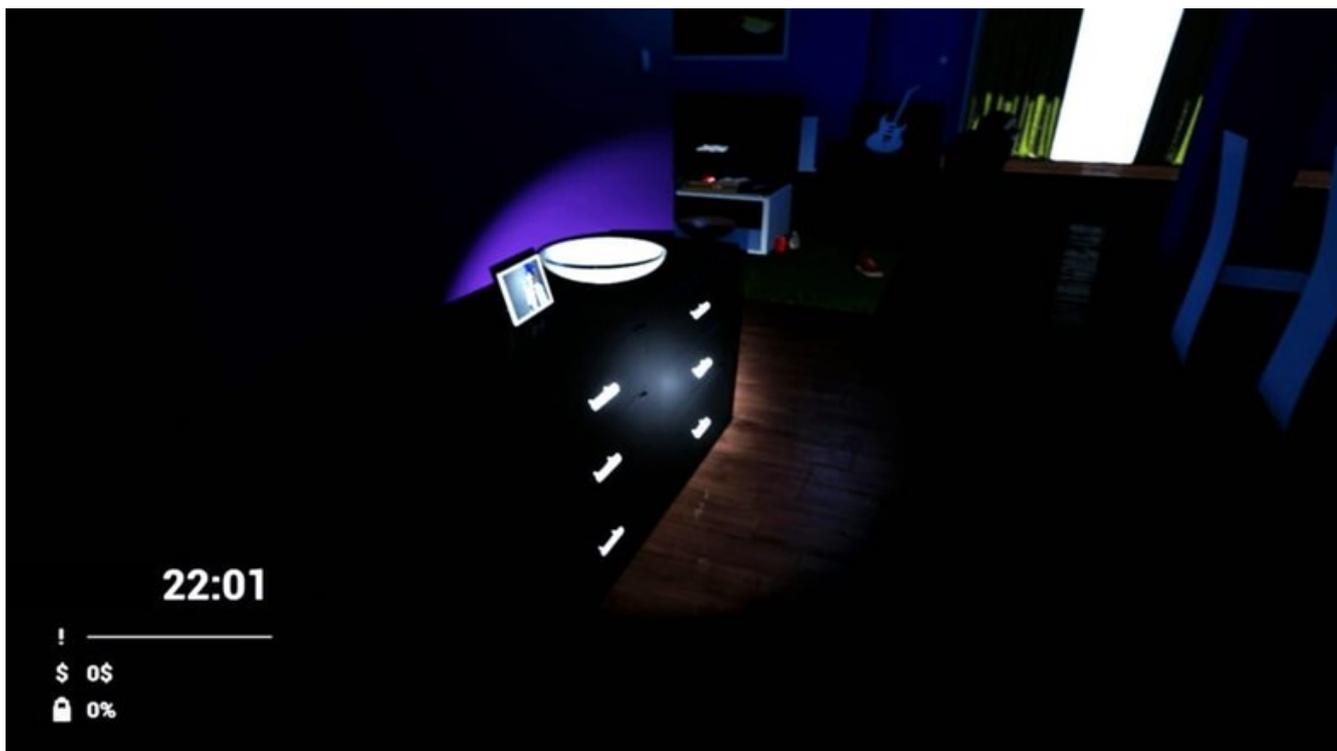
Pro:

- * Sehr realistisch gemacht
- * Das Gameplay ist einigermaßen gut. Man muss mehr klauen, um besseres Werkzeug zu bekommen (mit Skills und Geld)
- * Haus mit Computer und Bett (am Computer kann man Tipps, Werkzeuge usw. kaufen. Im Bett kann man schlafen. Ein besserer Einbruch gelingt natürlich in der Nacht oder wenn die Hausbesitzer nicht zuhause sind.)

Contra:

- * KI ist ziemlich unrealistisch (5 Stunden am gleichen Ort)
- * Polizei wird bei jeder kleinsten Aktivität gerufen (Wenn man mit Taschenlampe auf die Straße geht)





Darum geht's:

Das Ziel des Spieles ist durch Einbrüche in verschiedene Häuser viel Geld zu verdienen und besseres Werkzeug, wie Glasschneider, elektrische Dietriche oder ein Schmuckwerkzeug zu kaufen. Alles in allem ein guter Simulator, da es viele Häuser gibt und viele Autos da sind, die man klauen kann. Das Spiel hat mir persönlich sehr gut gefallen. Ein gutes Game das den Preis wert ist. Der zweite Teil soll 2022 für PC veröffentlicht werden. 2023 soll das Game für die Konsolen erscheinen.

Bildquellen: <https://www.igdb.com/games/thief-simulator/presskit>